

第4期 決 算 公 告

(自 2025年7月 1日
至 2026年6月30日)

REALITY Studios 株式会社

貸借対照表

(2026年6月30日現在)

(単位：千円)

資 産 の 部		負 債 の 部	
科 目	金 額	科 目	金 額
流 動 資 産	417,693	流 動 負 債	425,474
未 収 入 金	24,537	未 払 金	397,323
売 掛 金	361,386	未 払 費 用	3,732
預 け 金	18,698	賞 与 引 当 金	12,754
未 収 消 費 税	9,416	預 り 金	11,485
そ の 他	3,654	未 払 法 人 税	180
固 定 資 産	1,772,192	固 定 負 債	3,932,441
有 形 固 定 資 産	73,437	資 産 除 去 債 務	27,312
建 物 附 属 設 備	60,722	関係会社長期借入金	3,905,129
工具、器具及び備品	12,715	負 債 合 計	4,357,916
投資その他の資産	1,698,755	純 資 産 の 部	
関 係 会 社 株 式	1,698,755	株 主 資 本	△ 2,168,029
		資 本 金	1,000
		利 益 剰 余 金	△ 2,169,029
		その他利益剰余金	△ 2,169,029
		繰越利益剰余金	△ 2,169,029
		純 資 産 合 計	△ 2,168,029
資 産 合 計	2,189,886	負 債 及 び 純 資 産 合 計	2,189,886

(注)記載金額は、表示単位未満を切り捨てて表示しております。

個別注記表

1. 重要な会計方針に係る事項に関する注記

(1) 有価証券の評価基準及び評価方法

子会社株式及び関連会社株式

移動平均法による原価法を採用しております。

(2) 固定資産の減価償却の方法

① 有形固定資産

主として定率法を採用しております。

ただし、2016 年 4 月 1 日以降取得した建物附属設備については、法人税法に規定する方法と同一の基準による定額法によっております。

② 無形固定資産

自社利用のソフトウェア

社内における利用可能期間（5 年）に基づく定額法を採用しております。

(3) 引当金の計上基準

賞与引当金

従業員に対して支給する賞与の支出に充てるため、支給見込額の当事業年度負担額を計上しております。

(4) 収益及び費用の計上基準

当社の顧客との契約から生じる収益に関する主要な事業における主な履行義務の内容及び当該履行義務を充足する通常の時点（収益を認識する通常の時点）は以下の通りであります。

イ. 配信/コンテンツサービス

当社は YouTube 等の動画配信プラットフォームにおいて所属するタレントの動画コンテンツを配信しています。動画配信中に顧客から課金の意思表示がなされるため、その意思表示をもってユーザーに対する履行義務が充足されるものと判断し、当該時点で収益を計上しております。

ロ. マーチャンダイジングサービス

当社は、VTuber のオリジナルグッズの販売を行っております。これらの商品等の販売は主として委託販売により行われております。顧客との契約に基づき約束した財又はサービスの支配が顧客に移転した時点で、当該財又はサービスと交換に受け取ると見込まれる金額で収益を認識しております。なお、「収益認識に関する会計基準の適用指針」第 98 項に定める代替的な取扱いを適用し、商品等の販売において、出荷時から当該商品等の支配が顧客に移転される時までの期間が通常の期間である場合には、出荷時に収益を認識しております。

2. 当期純損益金額

当期純損失 365,592 千円

以上